DE HASKE PERCUSSION SERIES





HALLO MUSIKFREUND,

ICH FREUE MICH SEHR, DASS DU MIT MIR ZUSAMMEN EIN WIRKLICH TOLLES INSTRUMENT LERNEN WILLST - DAS DRUMSET!

ABER ZUERST MÖCHTE ICH MICH VORSTELLEN: ICH HEIßE TOM, UND ICH SPIELE SCHRECKLICH GERNE AUF DEM DRUMSET.

IN DIESEM BUCH WERDEN WIR GEMEINSAM ALL DAS ERARBEITEN, WAS DU FÜR DAS DRUMSET-SPIELEN BENÖTIGST - DAZU

GEHÖRT ZUM BEISPIEL DIE TECHNIK UND DER RHYTHMUS, ABER VOR ALLEM AUCH DIE AUFGABE, ÜBER DIE VIELEN TROMMELN

UND BECKEN HERR ZU WERDEN. WENN DU NOCH GAR KEINE ERFAHRUNGEN UND KENNTNISSE IM DRUMSET-SPIEL HAST, WÄRE

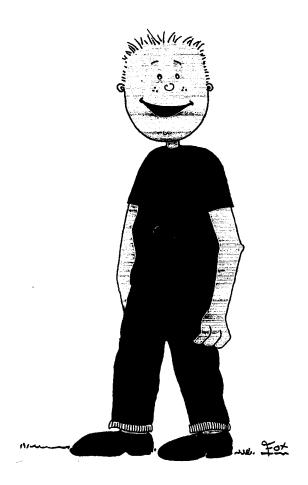
ES VIELLEICHT BESSER, ZUERST DIE "SCHULE FÜR SNARE DRUM" DURCHZUARBEITEN. DORT LERNST DU DIE GRUNDLEGENDEN

RHYTHMISCHEN ELEMENTE, UND DER UMSTIEG AUF DAS DRUMSET FÄLLT DIR SICHERLICH LEICHTER.

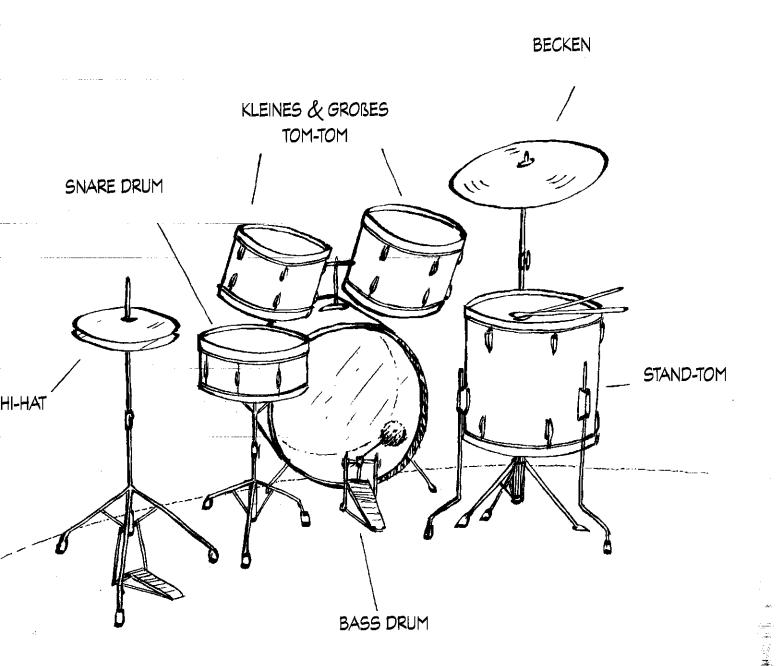
ICH FREUE MICH SEHR DARAUF, DIR BEIM ERLERNEN DES DRUMSET-SPIELS HELFEN ZU DÜRFEN - UND ICH WÜRDE SAGEN, WIR FANGEN EINFACH MAL ANI

VIEL ERFOLG!

DEIN TOM



DAS DRUMSET



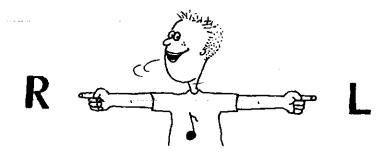
INHALT

DAS DRUMSET	4
DIE KLEINE PYRAMIDE	8
DAS TOM-TOM-RENNEN	10
DIE GROßE PYRAMIDE	12
DIE ERSTE THEORIE	14
DIE NOTATION FÜR DAS DRUMSET	15
ZUSAMMEN SPIELEN NR.1	19
UND JETZT DAS GANZE DRUMSET	20
MEIN ERSTES DRUM-SOLO	23
UNSER ERSTES DRUM-DUETT	24
ARBEITSBLATT	26
DRUM-SOLO NR. 2	33
DRUM-DUETT NR. 2	34
DRUM-SOLO NR. 3	41
DRUM-DUETT NR. 3	42



DIESES ZEICHEN BEDEUTET, DASS DU DAS STÜCK MIT DEINEM FREUND ODER DEINEM LEHRER ALS DUETT SPIELEN KANNST.

DIE ERSTEN ÜBUNGEN



WIR ZÄHLEN JEDE ÜBUNG LAUT MIT: 4 SCHLÄGE PRO GRUPPE.

Diese Linie steht für die Snare Drum.

- 1								
1 I	R	R	R	R	L	L	L	L
	1	2	3	4	_ 1	2	3	4
								

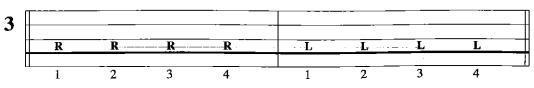


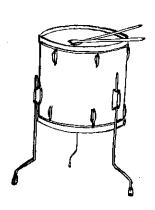
Auf dieser Linie wird das kleine Tom-Tom notiert.	

2	R	R	R	R	L	L	L	L	
_									
	1	2	3	4	1	2	3	4	



Und diese Linie steht für das Stand-Tom.	





VERSUCHE NUN DIE FOLGENDEN ÜBUNGEN

	TRACK 1/2								
					L	L	L	L	
4	R	R	R	R					4
•						 .			+
	<u></u>								Ш
	TRACK 1/2								
	TRACK 2				1				
_	 				L	L		L	-#
5	R	R	R	R	11				+
									+
				<u> </u>	•				_
	TRACK 1/2								
				<u> </u>					П
-	R	R	L		R	R		L	1
6						•			
									Ш
	TRACK 1/2								
					R	R	L	L	\perp
7	R	Ŕ	L	L _					
,	 								+
	<u>U</u>		_						ł
	TRACK 1/2								_
	D	R	L	L		.			+
8	R	К	ь	L	R	R	L	L	+
	 		 .						\forall
	U				Į.			-	
	TRACK 1/2								
				-			L	L	TI
Δ	R	R	L	L					\dashv
9					R	R			
									$\perp \! \! \! \! \! \! \! \perp$
	TRACK 1/2								
					R	R			
10			L	L			L	L	\prod
TO	R	R							+
	L				<u> </u>				
	am a mile Paris								
	TRACK 1/2				T				
	D		L	L				т	+
11	R	R			R	R	L	L	+
	H					К	_		+
	Ш				1				

WIEDERHOLE JEDE ZEILE VIERMAL!

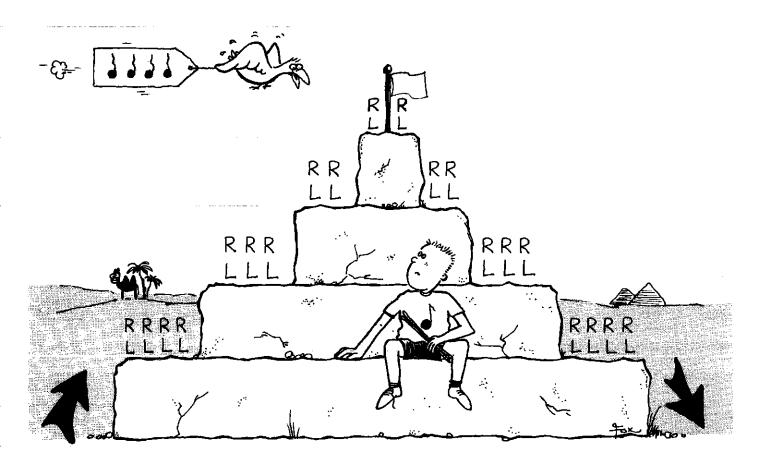
DIE KLEINE PYRAMIDE

DIESE PYRAMIDE BESTEIGEN WIR MIT UNSEREN HÄNDEN, NICHT MIT UNSEREN FÜBEN. WIR BEGINNEN UNTEN LINKS UND FOLGEN GENAU DEN ANWEISUNGEN, BIS WIR AM ENDE UNTEN RECHTS ANKOMMEN. ZUERST SPIELEN WIR 4 SCHLÄGE IN DER RECHTEN HAND UND 4 SCHLÄGE IN DER LINKEN HAND, DANN 3 SCHLÄGE IN DER RECHTEN UND 3 IN DER LINKEN HAND, UND SO WEITER. ES IST WICHTIG, DASS WIR DIE PYRAMIDE IN FLÜSSIGEN SCHRITTEN UND IN EINEM GLEICHMÄßIGEN TEMPO BESTEIGEN. WENN WIR OBEN ANGELANGT SIND, STEIGEN WIR EINFACH WIEDER AUF DER RECHTEN SEITE NACH UNTEN, BIS WIR AUF DEM BODEN ANKOMMEN.

ES GIBT DREI VERSCHIEDENE MÖGLICHKEITEN, WIE DU DIE PYRAMIDE BESTEIGEN KANNST:

- 1. MIT DER RECHTEN UND DER LINKEN HAND AUF DER SNARE DRUM.
- 2. MIT DER RECHTEN HAND AUF DER SNARE DRUM UND DER LINKEN HAND AUF DEM KLEINEN TOM-TOM.
- 3. MIT DER RECHTEN HAND AUF DEM STAND-TOM UND DER LINKEN HAND AUF DER SNARE DRUM.

VERSUCHE ALLE DREI ARTEN, ABER ACHTE DARAUF, DASS DU IMMER FLÜSSIG UND GLEICHMÄßIG SPIELSTI



VERSUCHE, LEICHT UND GLEICHMÄßIG NACH OBEN UND WIEDER NACH UNTEN ZU KLETTERN.

ÜBUNGEN MIT 5 SCHLÄGEN PRO GRUPPE

	TRACK 3 / 4	4		•						
						L	L	L	L	L
12	R	R	R	R	R					
12	1	2	3	4	5	1	2	3		5_
	U			4		11			4	3
	TRACK 3 / 4	4								
		-								
13				т.		L	L	L	L	L
	R	R 2	R 3	R 4	<u>R</u>	1	2	3	4	5
	<u> </u>					1 1				<u> </u>
	TRACK 3 / 4	4								
		<u> </u>							L	L
14	R	R	R	L	L		n	ъ		
	1	2	3	4	5	R	2 R	R 3	4	5
				•					_	
	TRACK 3 / 4	4								
				L	L					
15	R	R	R			R	R	R	L	L
	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5
	<u>.</u>									
	TRACK 3 / 4	4								
		<u>-</u> -						L	L	L
16	R	R	L	L	L	R	R			
	1	2	3	4	5	1	2	_3	4	5
		_								
	TRACK 3 / 4	3								· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
	-		L	L	L			L	L	L
17	R	R			<u>.</u>	R	R		. п	L
	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5
			•							
	Territoria de la Constantina del Constantina de la Constantina de	-								
	TRACK 3 / 4	4				T				··· · ·
40	R	R	L	<u>L_</u>	L				L	L
18						R	R	R		
	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5
	TDACK C	4								
	TRACK 3 / 4		<u>-</u>			T		т -	T	L
	11							L	L	L

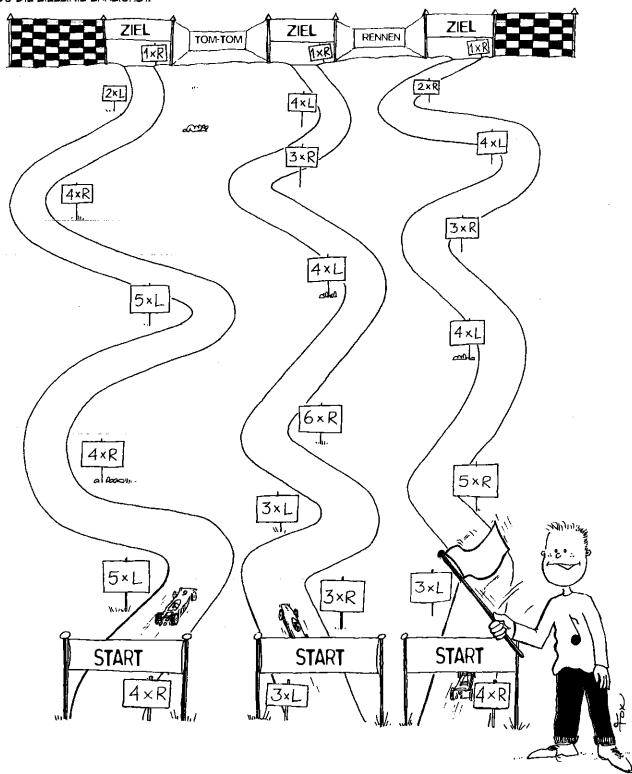
DENK DRAN: ZÄHLE IMMER LAUT MIT UND SPIELE JEDE ZEILE VIERMAL!

DAS TOM-TOM-RENNEN

DAS TOM-TOM-RENNEN KANN AUF DREI VERSCHIEDENEN SPUREN GEFAHREN WERDEN. DU KANNST SELBST ENTSCHEIDEN, WEL-CHE TOMS DU SPIELEN WILLST, SOLANGE DU NUR DIE ZIELLINIE OHNE UNFÄLLE ERREICHST.

BEGINNE MIT DER HAND, DIE AUF DEINER GEWÄHLTEN SPUR ANGEGEBEN IST UND 'FAHRE' DANN DIE ANZAHL DER KILOMETER, DIE AUF DEM STRAßENSCHILD NOTIERT SIND.

IN JEDER KURVE MUSST DU DIE HÄNDE WECHSELN UND DIE ANZAHL DER KILOMETER, DIE AUF DEM SCHILD ANGEGEBEN SIND, 'FAHREN', BIS DU DIE ZIELLINIE ERREICHST.



FAHRE UND SPIELE LANGSAM UND GLEICHMÄßIG, VOR ALLEM BEIM ERSTEN MAL. WENN DU DEN WEG DANN GUT KENNST, KANNST DU ES EIN BISSCHEN SCHNELLER VERSUCHEN. VIEL GLÜCK!

ÜBUNGEN MIT 6 SCHLÄGEN PRO GRUPPE

	TRACK 5	/6				·						
		-					L	L	L	L	L	L
20	R	R	R	R	R	R		_	-	_		
	1	_2	_3	4	5.	6	1	2	3	4	5	6
	TRACK 5	/6										
21	R	R	R	R	R	R	L	L	L	L	L	L]
	_1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6
22	TRACK 5	R 2	R 3	L _		L 6	R 1	R 2	R 3	<u>L</u> 4	L 5	L 6
23	TRACK B	/ 6 R 2	R 3	L 4		L6	R 1	R _ 2	R 3	L4	L 5	L 6
24	TRACK 5	R 2	<u>R</u> 3	L 4		_L6	R		R 3	L 4	R	L 6
25	R 1	R 2	R 3	L 4	L	L 6	R 1	R2	<u>L</u>	<u>R</u> 4	R 5	
26	TRACK R	L 2	R3	L 4	R 5	L 6	R 1	L			L	L 6
27	TRACK	L_		L			L		L		L	L

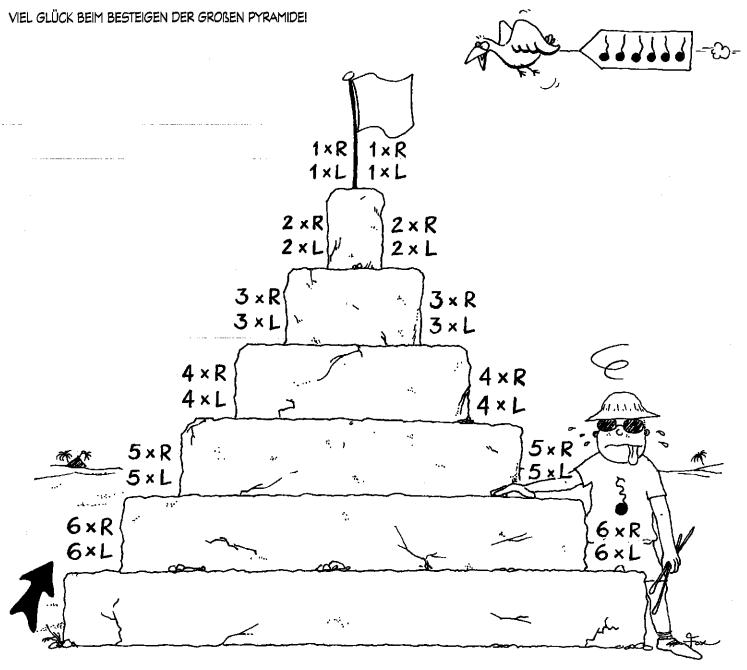
AUCH HIER GILT: WIEDERHOLE JEDE ZEILE VIERMAL UND ZÄHLE LAUT MIT!

DIE GROBE PYRAMIDE

NACHDEM WIR NUN DIE KLEINE PYRAMIDE ÜBERWUNDEN HABEN, IST ES ZEIT FÜR IHREN GROßEN BRUDER. DIESES MAL BEGIN-NEN WIR MIT 6 SCHLÄGEN IN DER RECHTEN HAND UND 6 SCHLÄGEN IN DER LINKEN HAND. WIR VERRINGERN DIE ANZAHL DER SCHLÄGE ALLMÄHLICH, BIS WIR AN DER SPITZE ANGEKOMMEN SIND. DANN GEHEN WIR AUF DER RECHTEN SEITE DER PYRAMIDE WIEDER ABWÄRTS, BIS WIR WIEDER BEI 6 SCHLÄGEN IN DER RECHTEN UND 6 SCHLÄGEN IN DER LINKEN HAND SIND UND DAMIT AUF DEM BODEN ANKOMMEN.

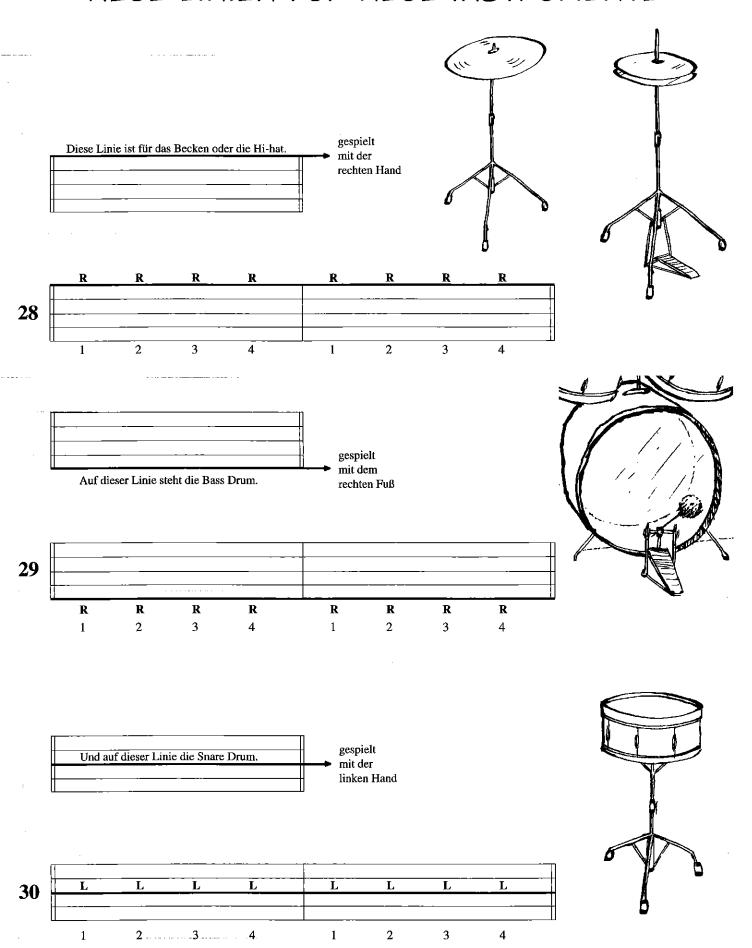
AUCH HIER GIBT ES WIEDER DREI MÖGLICHKEITEN, DIE PYRAMIDE ZU BESTEIGEN:

- 1. MIT DER RECHTEN UND DER LINKEN HAND AUF DER SNARE DRUM.
- 2. MIT DER RECHTEN HAND AUF DER SNARE DRUM UND DER LINKEN HAND AUF DEM KLEINEN TOM-TOM.
- 3. MIT DER RECHTEN HAND AUF DEM STAND-TOM UND DER LINKEN HAND AUF DER SNARE DRUM.

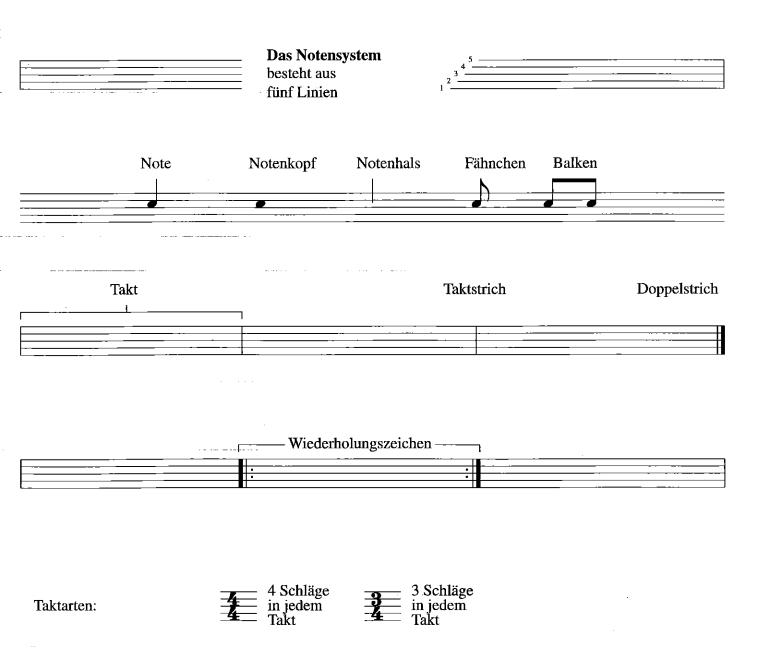


AUCH HIER MUSST DU WIEDER SEHR LEICHT UND GLEICHMÄßIG AUF- UND ABSTEIGEN!

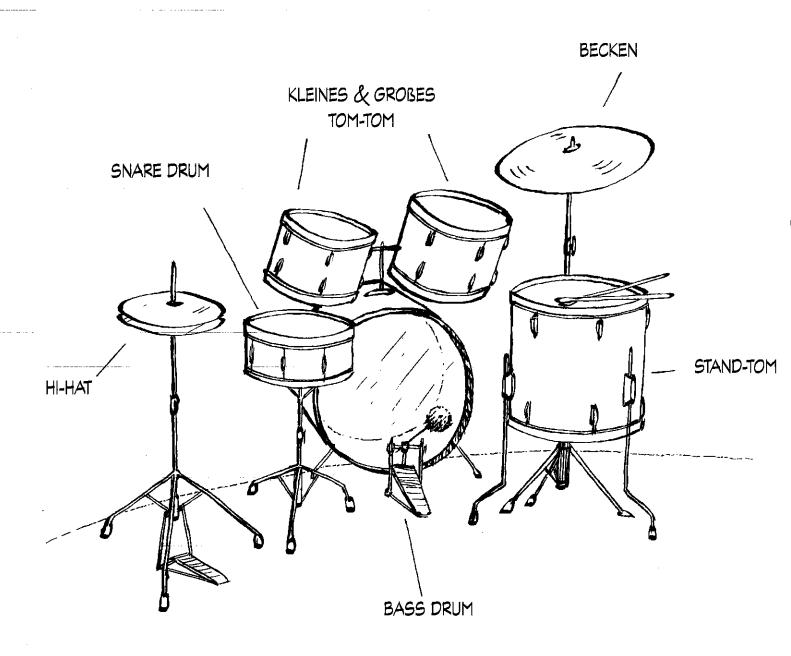
NEUE LINIEN FÜR NEUE INSTRUMENTE

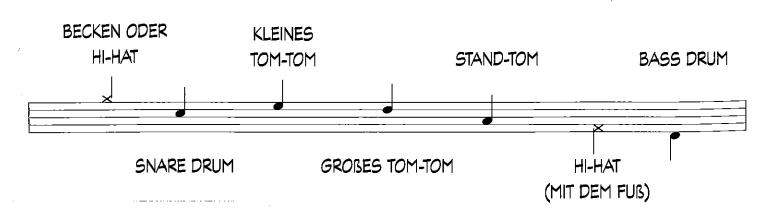


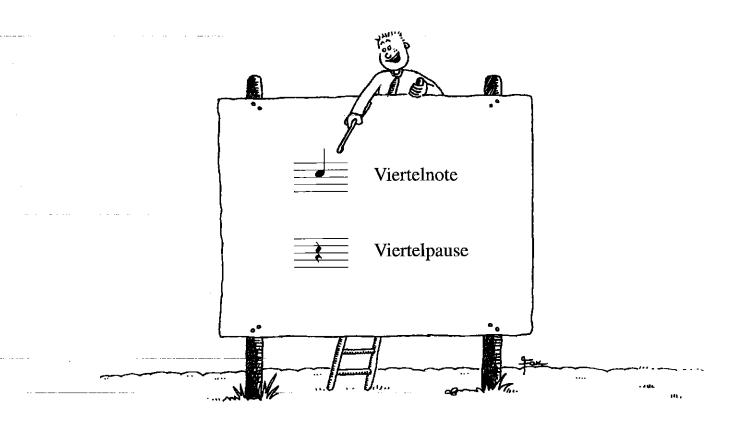
DIE ERSTE THEORIE



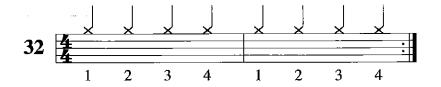
DIE NOTATION FÜR DAS DRUMSET



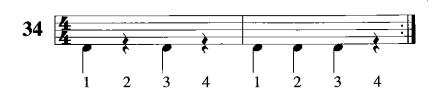




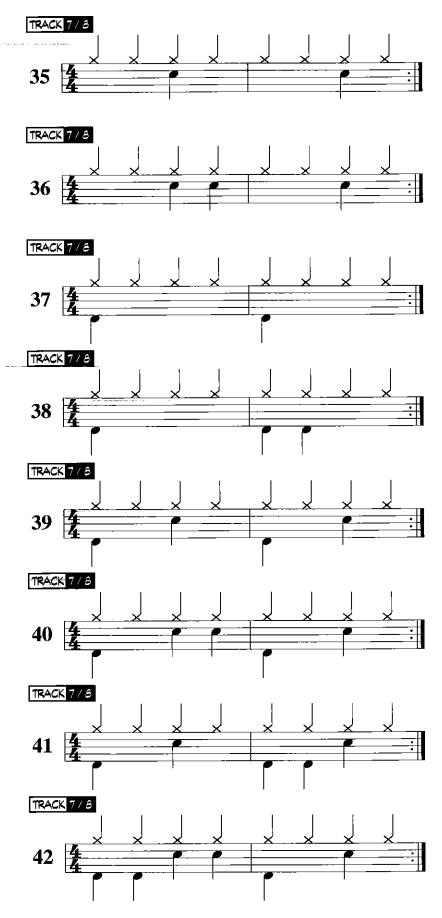






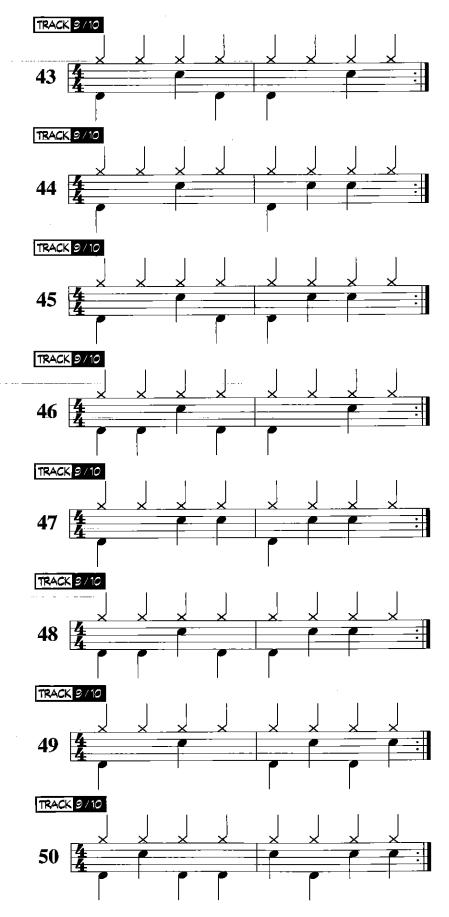


DIE ERSTEN KOMBINATIONEN



SPIELE JEDE ÜBUNG VIERMAL NACHEINANDER!

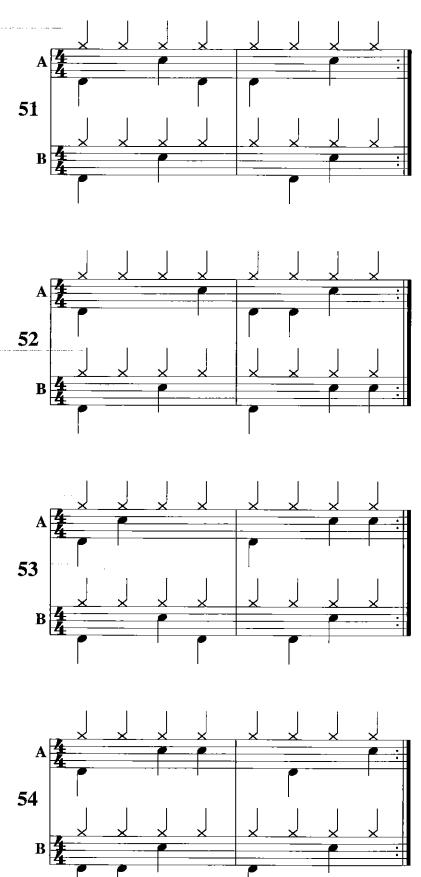
NOCH MEHR DRUM-RHYTHMEN



SPIELE AUCH DIESE ÜBUNGEN VIERMAL NACHEINANDER!

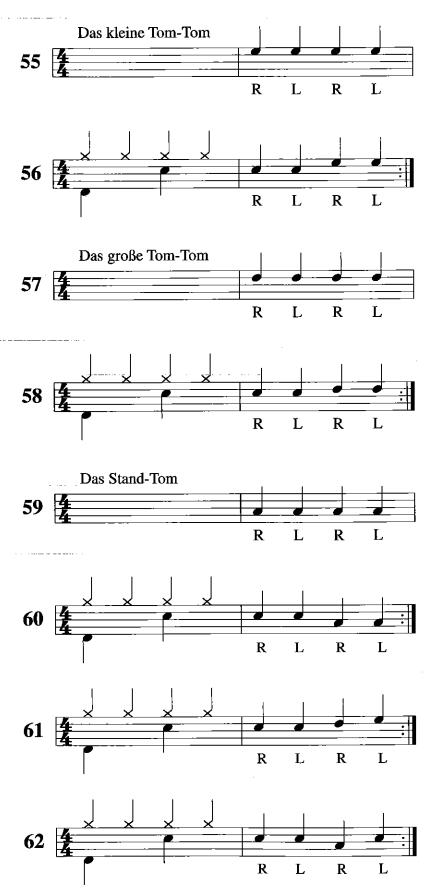
ZUSAMMENSPIEL 1





SPIELT DIESES DUETT ZU ZWEIT UND ACHTET DARAUF, DASS IHR AUCH IMMER GEMEINSAM WIEDERHOLT!

UND JETZT DAS GANZE DRUMSET

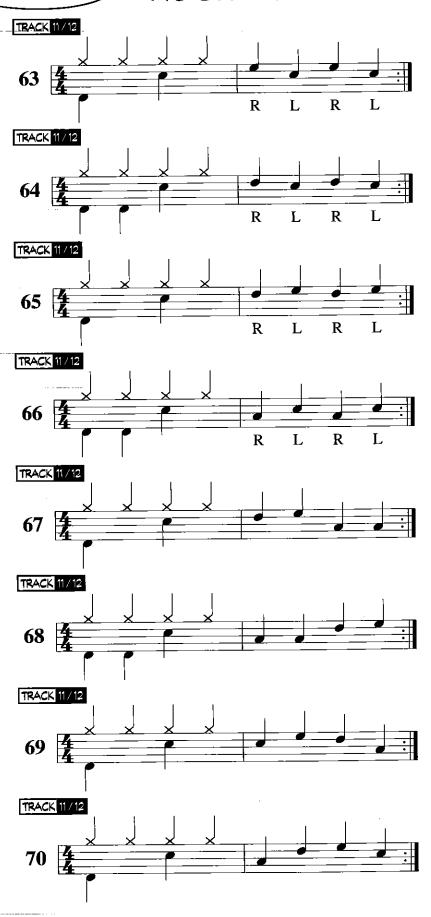


IMMER WIEDER WIEDERHOLEN BEDEUTET IMMER WIEDER ÜBEN!



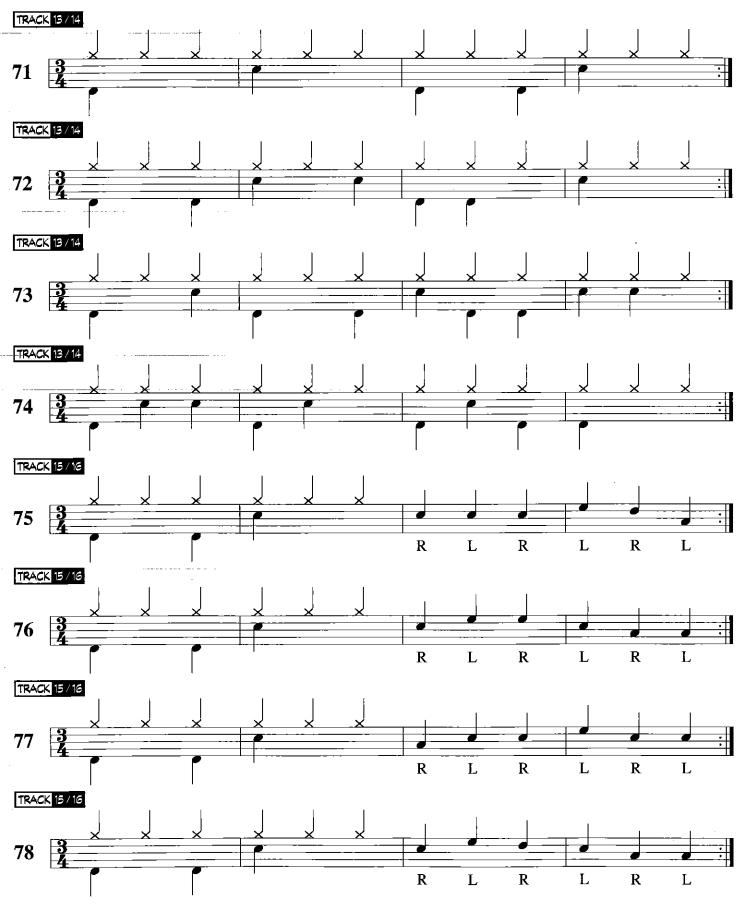
Einen *Fill o*der *Fill-in*Spielst du Meistens am
Ende einer Musikalischen
Phrase, als überleitung
Oder um eine lücke in der
Musik zu 'füllen'.

NOCH MEHR 'FILLS'



ZÄHLE GLEICHMÄBIG UND SPIELE GLEICHMÄBIG!

SWINGEND IM DREIVIERTELTAKT



NICHT VERGESSEN: IMMER LAUT MITZÄHLEN!

MEIN ERSTES DRUM-SOLO

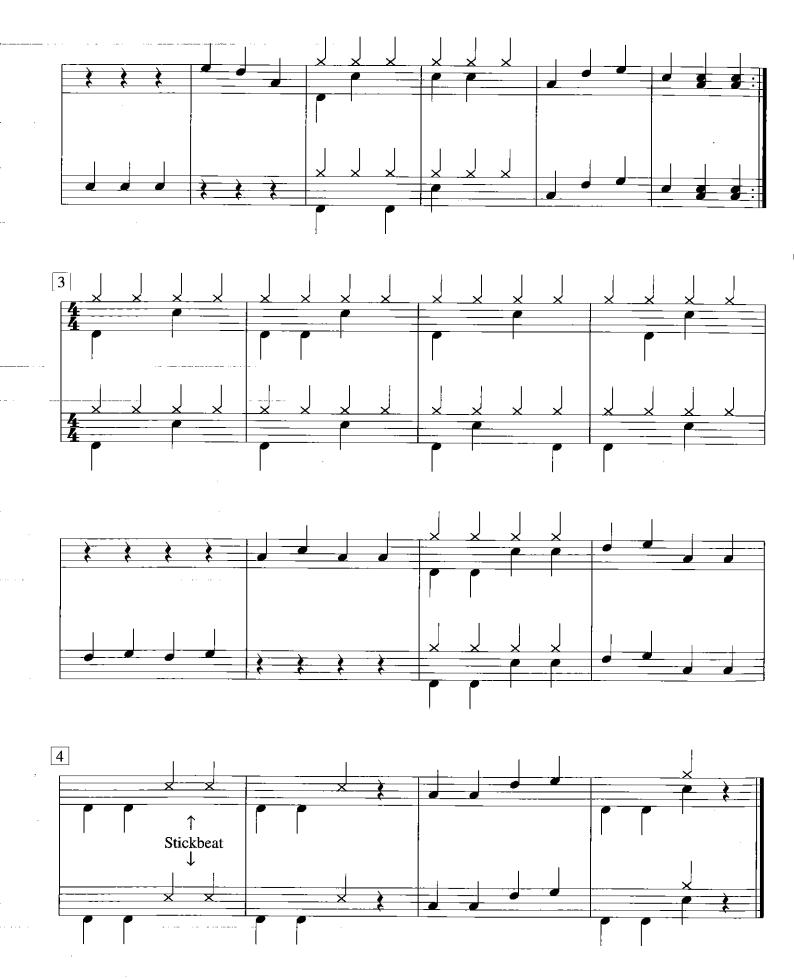


UNSER ERSTES DRUM-DUETT





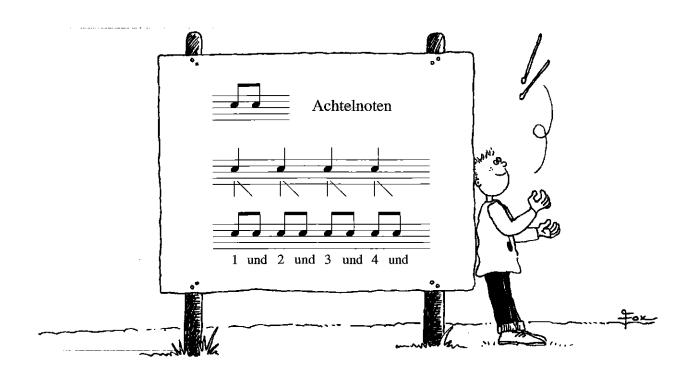
^{*} Stickbeat = Stock auf Stock schlagen



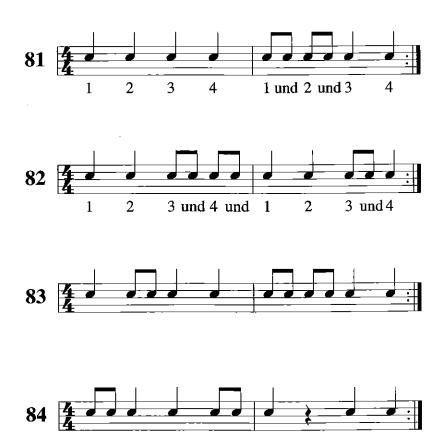
ARBEITSBLATT

IN DIESER ÜBUNG STEHT JEDES KÄSTCHEN FÜR EINEN SCHLAG. DENKE DIR SÄTZE AUS, DIE GENAU AUF DIE UNTENSTEHENDEN RHYTHMEN PASSEN. DU KANNST FÜR JEDEN RHYTHMUS ZWEI SÄTZE ERFINDEN.

•	•	•	•	•
A	ES	IST	SCHON	SPÄT
В	· · · <u> </u>			
2	•	•	• •	•
A	ICH	WILL	NICHT INS	BETT.
В				
9		• • •		•
A				
B				
4	• •	• •		•
A				
В				
5	•	• •	• •	
A		 		
B				
A	• •	• •	• •	
B				



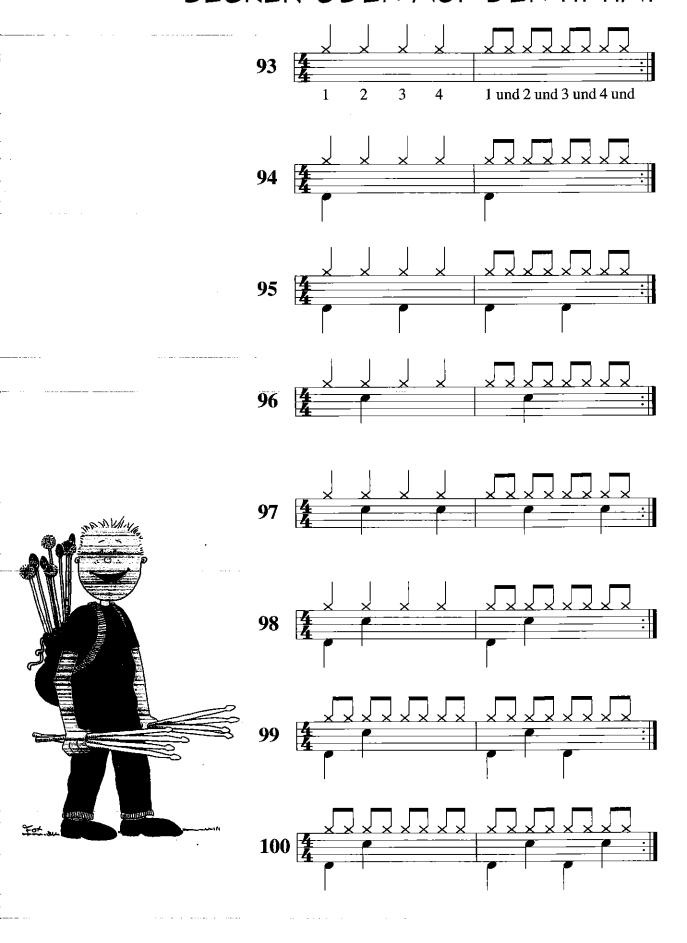
DIE NÄCHSTEN ÜBUNGEN WERDEN WIR ZUERST LESEN, DANN ZÄHLEN UND DANN SPIELEN.



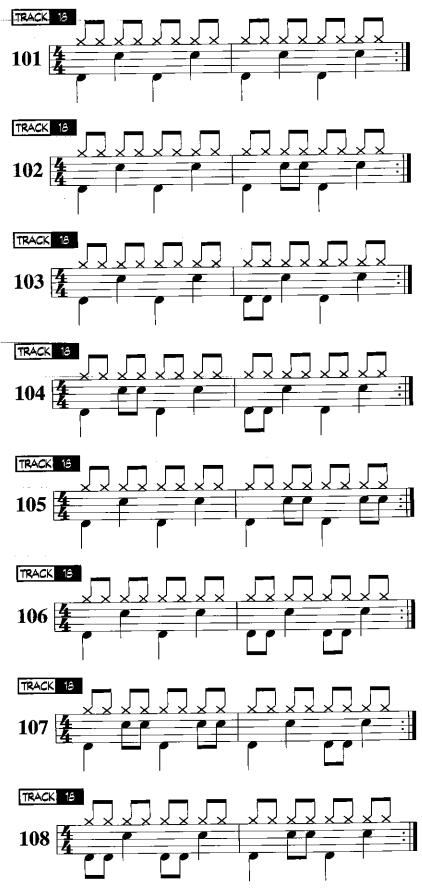
ÜBUNGEN MIT ACHTELNOTEN IN DEN TOM-TOMS



ÜBUNGEN MIT ACHTELNOTEN AUF DEM BECKEN ODER AUF DER HI-HAT



ÜBUNGEN MIT ACHTELNOTEN AUF DER SNARE ODER BASS DRUM

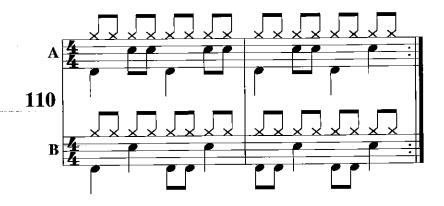


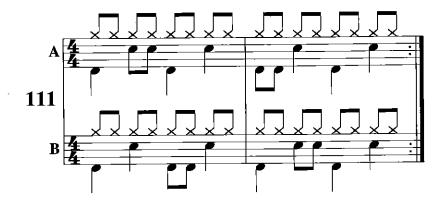
SPIELE JEDE ÜBUNG VIERMAL NACHEINANDER!

ZUSAMMENSPIEL 2











SPIELE AUCH DIESE ÜBUNGEN JEWEILS VIERMAL.

DIE ERSTEN 'FILLS' MIT ACHTELNOTEN



DRUM-SOLO NR. 2





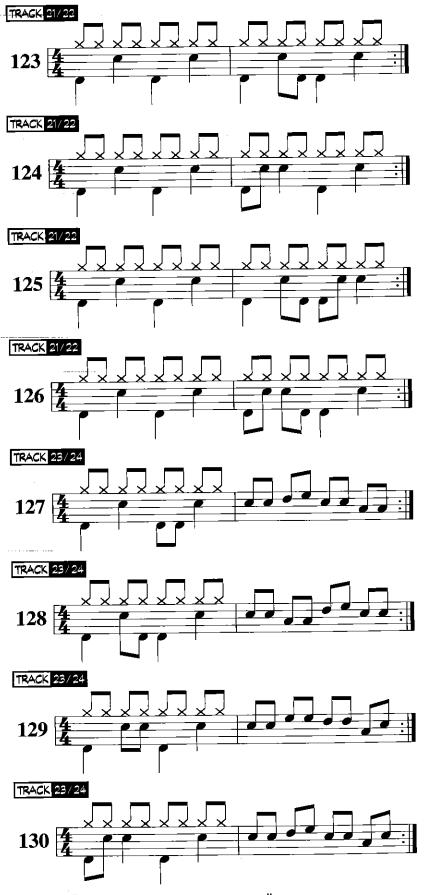
DRUM-DUETT NR. 2



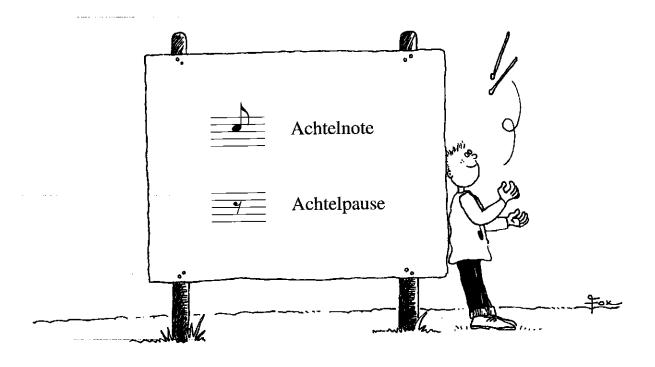




SNARE & BASS DRUM - KOMBINATIONEN



SPIELE DIE ÜBUNGEN AUSWENDIG UND HÖRE DIR SELBST GUT ZU!











EINE ACHTELPAUSE IST EIN HALBER SCHLAG PAUSE: NICHT MEHR UND NICHT WENIGER!

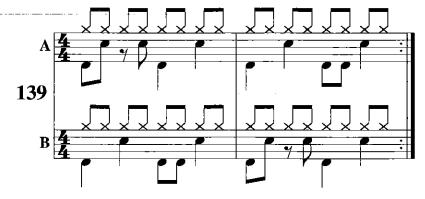
FILLS MIT VARIATIONEN

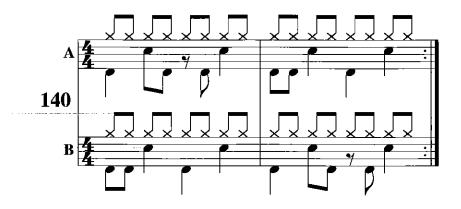


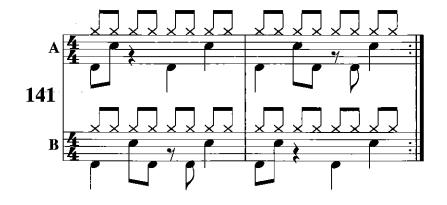
^{* =} denke dir einen Rhythmus für Snare und Bass Drum aus!

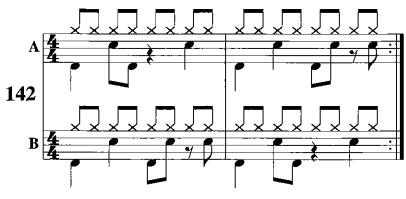
ZUSAMMENSPIEL 3









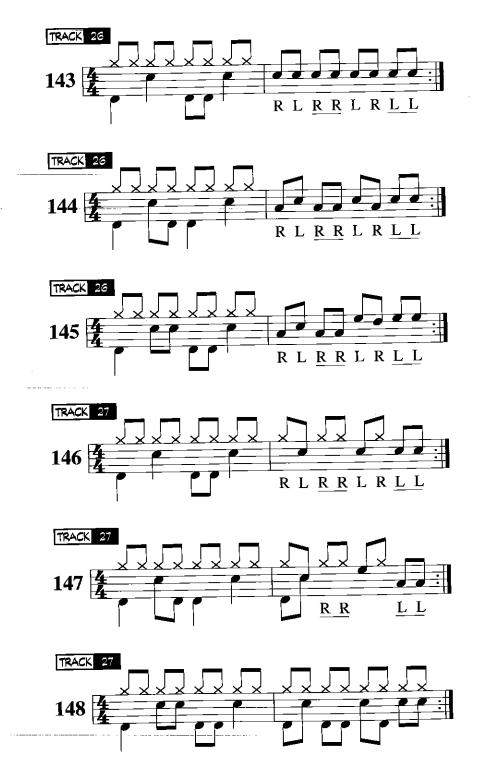


WIEDERHOLEN = TRAINIEREN!

DER PARADIDDLE



DER PARADIDDLE IST EIN
KURZES RHYTHMISCHES PATTERN
VON ACHT GLEICHEN NOTEN,
DIE MIT FOLGENDEN HANDSATZ
GESPIELT WERDEN:
RLRRLRLL



DRUM-SOLO NR. 3

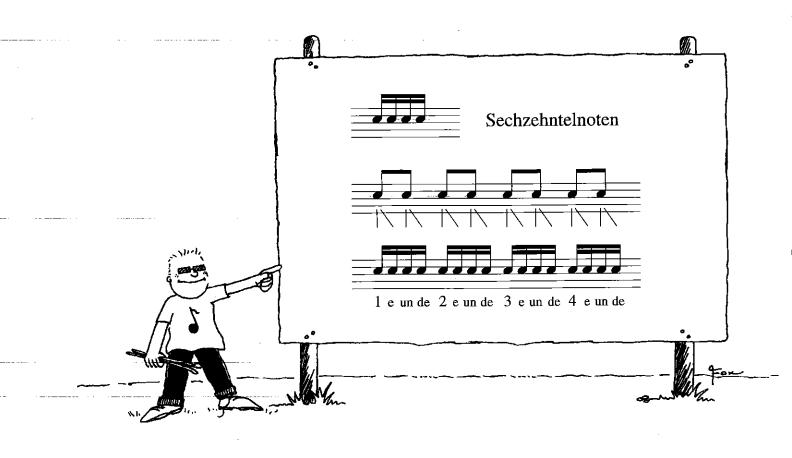


DRUM-DUETT NR. 3











ZÄHLE DIE ÜBUNGEN VOR DEM SPIELEN IMMER ERST LAUT VOR DICH HIN!

ZUSAMMENSPIEL 4







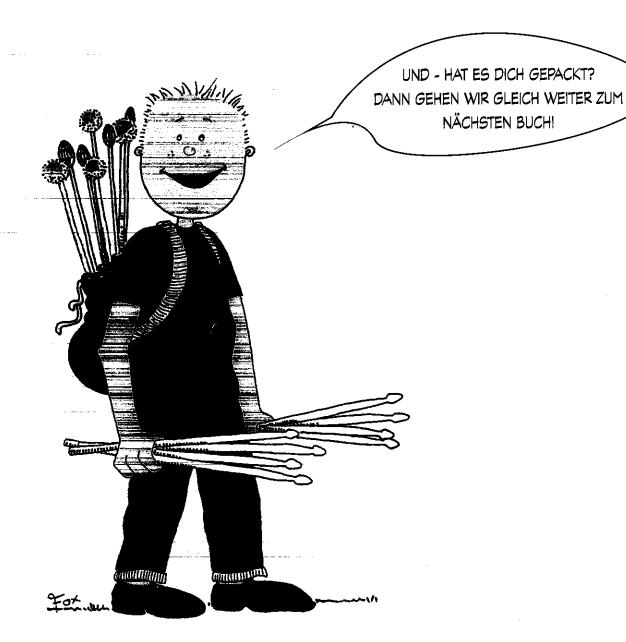




ZÄHLT DIE ÜBUNGEN ZUERST GEMEINSAM DURCH UND SPIELT SIE DANN!

DRUM-SOLO NR. 4

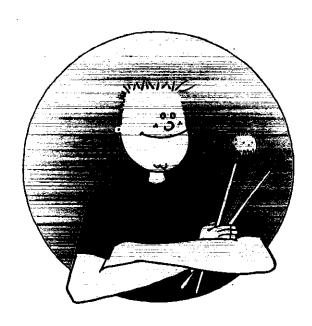




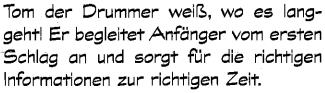
ÜBER DEN KOMPONISTEN

GERT BOMHOF WURDE 1955 IN APELDOORN (HOLLAND) GEBOREN. DANK DER ERSTEN SCHLAGZEUGSTUNDEN, DIE ER VON SEI-NEM VATER ERHIELT, WURDE GERT BOMHOF SCHON IN JUNGEN JAHREN MIT DEM SCHLAGZEUG VERTRAUT UND SPIELTE SCHON BALD ALS AMATEURMUSIKER IN VERSCHIEDENEN BLASORCHESTERN. NACH DEM GYMNASIUM STUDIERTE ER PERCUSSION AM KONSERVATORIUM IN ARNHEM (HOLLAND), WO ER 1978 ABSCHLOSS. EIN JAHR SPÄTER ERHIELT ER SEINE AUSZEICHNUNG IN ORCHESTERDIREKTION. IN DER ZWISCHENZEIT HATTE DAS KONSERVATORIUM IHN ALS PERCUSSIONDOZENT EINGESTELLT, EINE POSITION, DIE ER BIS HEUTE INNEHAT.

DARÜBER HINAUS UNTERRICHTET GERT BOMHOF AUCH AN MUSIKSCHULEN, UND JAHRELANG WAR ER ALS FREIBERUFLICHER PERCUSSIONIST UND ALS DIRIGENT VON BLASORCHESTERN UND FANFARE-ORCHESTERN AKTIV. IN HOLLAND IST ER AM 'MUSIC REPERTOIRE INFORMATION CENTER' (MUSIKREPERTOIRE INFORMATIONSZENTRUM) TÄTIG, ER IST REGELMÄßIG KOMITEEMITGLIED IM 'MUSIC EDUCATION INSPECTION TEAM' (PRÜFTEAM FÜR MUSIKERZIEHUNG) UND ER IST ALS JURYMITGLIED BEI SOLO- UND ENSEMBLE-WETTBEWERBEN AKTIV. ALS KOMPONIST ERHIELT GERT BOMHOF WEITREICHENDE ANERKENNUNG FÜR SEINE VIELEN SCHLAGZEUG-ÜBUNGSBÜCHER UND SOLOAUFNAHMEN. SEIT 1997 IST ER DER HERAUSGEBER DER 'DE HASKE PERCUSSION SERIES'.



DE HASKE PERCUSSION SERIE





TITEL	ELLNUMMER
SCHULE FÜR SNARE DRUM 1 - GERT BOMHOF	DHP 0991681-401
SCHULE FÜR DRUMSET 1 (+ CD) - GERT BOMHOF	DHP 0991682-400
SCHULE FÜR MALLETS 1 (+ CD) - GERT BOMHOF	DHP 0991680-400
SCHULE FÜR PAUKEN 1 - GERT BOMHOF	DHP 0991679-401
15 DUETTE UND TRIOS - GERT BOMHOF	DHP 0991508-401
TRIOPUS: DREI EINFACHE TRIOS FÜR PERCUSSION - GERT BOMHOF	DHP 0991417-070
QUARTOPUS: DREI EINFACHE QUARTETTE FÜR PERCUSSION - GERT BOMHOF	DHP 0991418-070
QUINTOPUS: DREI EINFACHE QUINTETTE FÜR PERCUSSION - GERT BOMHOF	DHP 0991419-070

TTT	ELLNUMME
SCHUEE EUR SNAKE DRUM 2 - GERT BOMHOF	DHP 1002088-40
SCHULE-FUR DRUMBET 2 (r.db) - GERT:BOMHOR	DHP 1002121-40
SCHULE FÜR PAUKEN 2 - GERT BOMHOF	DHP 1002122-40
MALLET-MINDED	According to the second
(28 SOLOSTÜGKE UND DUETTE FÜR MALLETINSTRUMENTE) - IVO WEIJMANS	DHP 1001930-4
RUDIMENTAL DRUMMING - VICTOR OSKAM	DHP 1002053-4
CONTEMPORARY SOLOS FOR MULTI PERGUSSION - ALBUM	DHP 1002070-4
MORE QUARTOPUS: DRF QUARTETTE FÜR PERCUSSION - ØERT BOMHOF	DHP 1064218-01
MORE QUINTORUS: DREI QUINTETTE FÜR PERCUSSION "4 GERT BOMHOF	DHP 1064219-0



